

ארבעה יצאו לדרך

תיאור: משחק מסלול סופי עם מסלולי צעידה אישיים.
נושא: גורמים מעכבים ומקדמים בנסיעה.

תכולה: לוח מסלול, 4 צועדים (מכוניות מותקנות על בסיס לצועד), קוביית מספרים (1-3), 4 כרטיסי מטרה.

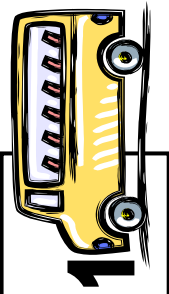
הפעלה: בוחרים כרטיס מטרה משותף ומניחים במרכז הלוח.
המשתתפים מתקדמים במסלול באמצעות הקובייה וצוצרים / מתקדמים בהתאם לנקודות המיוחדות המצוינות במסלול.
המשתתף שהגיע ראשון לכרטיס המטרה - מנצח במשחק.

פיתוח משחקים והדרכה / אפרת בנטוב-ג



שימו לב!

את לוח המסלול יש להכין בגודל A3
מצרופ שני הדפים הבאים (שגודלם A4)



2



4

5

9

11

12



7



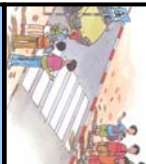
9

6

10

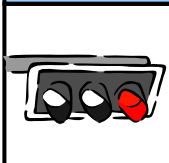
01

ALCERU .SNI CLLL...



16

17



19

20

21



14

13

12

11

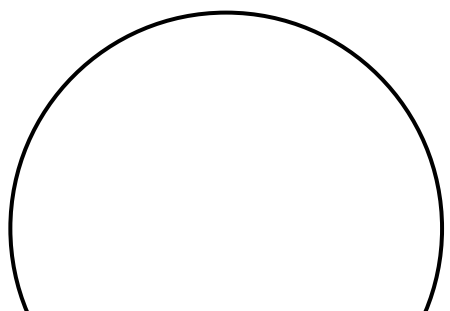
10

8

7

20

21



6

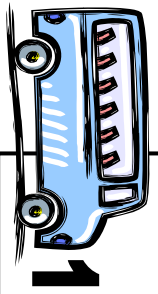
18

20

17

16

1



2

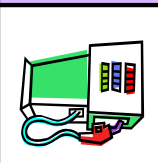
3



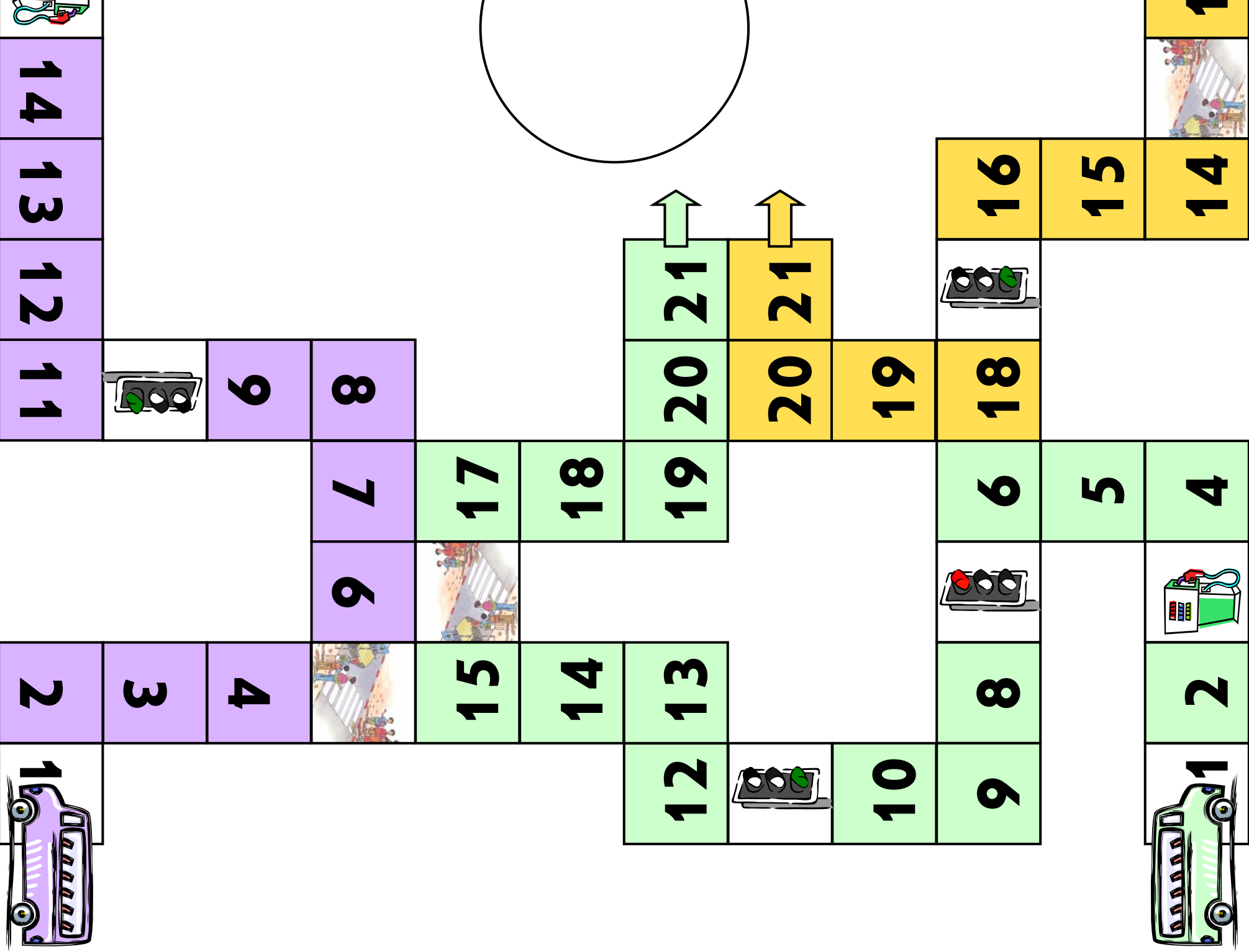
5

17

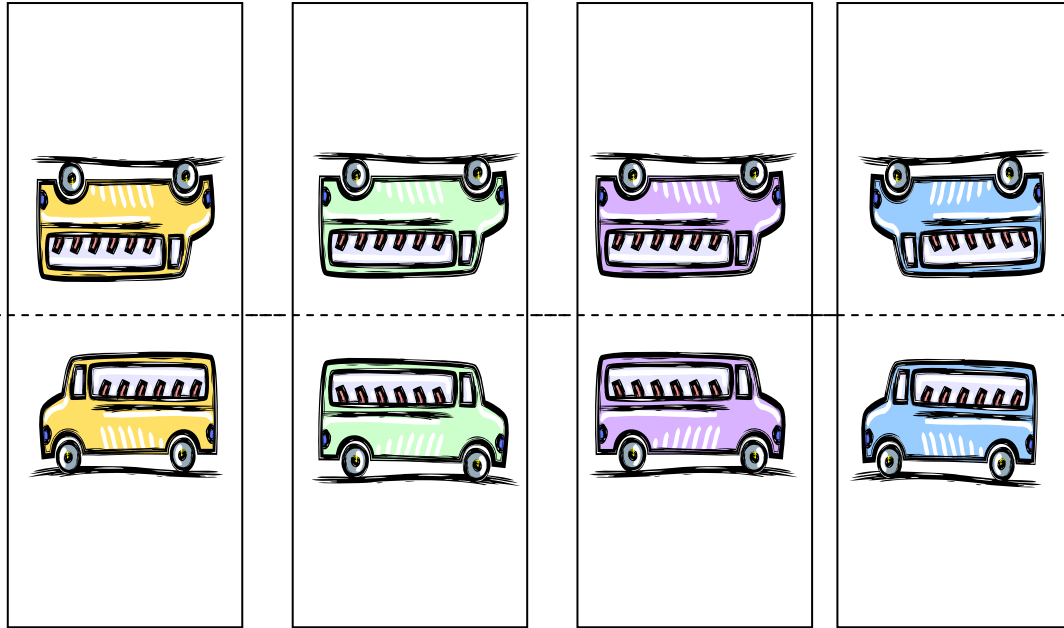
16



1



ארבעה יצאו לדרך...



כרטיסי צונדים



כרטיסי מטרה לבחירה