

תיאור: משחק מסלול פתוח עם ארבעה נתיבים אישיים - מותאם לגיל הרך.
נושא: ניתן להתאים את המשחק לכל תוכן, על ידי החלפת תמונת המטרה.
תכולה: לוח מסלול, צועדים, קובייה 1-3, כרטיסי מטרה.

הפעלה: קובעים תמונת מטרה במרכז הלוח - על ידי כך יוצרים "מסלול-סיפור", כגון: מי יגיע ראשון לאן הטעטועים / לירושלים / לקטוף חרציות בסדה...
מסתתף, בתורו, מטיל את הקוביה ומתקדם במסלול.

מנצח: המסתתף הראשון שהגיע לתמונת המטרה

הערה

- יש להכין את לוח המשחק בגודל A3 מצרופ של שני דפי A4.
- צרפנו למשחק שלושה כרטיסי מטרה. מומלץ להכין כרטיסים נוספים, בהתאמה לתכנים.

פיתוח משחקים והדרכה / אפרת בנטוב-גז





