

תיאור: המשחק מבוסס על משחק אסטרטגי-קלאסי "קווארטו". ניתן לבנות את המשחק בפורמט לוח שולחני, או - כמשחק קיר.

נושא: משחק אסטרטגי המיועד לפיתוח יכולת התכנון, המיון וההכללה, ולפיתוח התפיסה החזותית והמרחבית. תכולה: לוח משחק, 16 כרטיסים - בכל כרטיס מופיעה מטריה. המטריות נבדלות זו מזו בארבעה מאפיינים:

צבע (כחול-צהוב),

מצב (פתוחה-סגורה),

מזג אוויר (גשום-לא גשום),

כיוון הידית (שמאל-ימין).

למעשה, כל הכרטיסים שונים זה מזה.

הפעלה: המשחק מיועד לשני משתתפים.

בפתיחה - הלוח ריק וכל הכרטיסים מהווים קופה משותפת (כל הכרטיסים גלויים ועומדים לרשות שני המשתתפים).

כל משתתף, בתורו, בוחר כרטיס אחד ומניח אותו באחת המשבצות הפנויות שבלוח, על פי שיקול דעתו. מנצח: המשתתף שסגר רביעייה - שהניח כרטיס רביעי (אחרון), כך שלכל המטריות בטור / בשורה / באלכסון יש מאפיין אחד משותף.

הערה

• יש ליצור את לוח המשחק בגודל A3 מצרופ של שני דפי A4.

דוגמה לרביעייה: הידיות של כל המטריות בשורה זו פונות שמאלה.



ארבע מספריות



